

# INSTRUKTIONSBOK

Keybox 9000 Basic  
Keybox 9000 System  
Keybox 9000 Expansion  
KeyWin PC Program S

 **KEYBOX**

Creone AB  
Box 148  
S-573 22 Tranås  
SWEDEN

Tel: +46(0)140-38 61 80  
Fax: +46(0)140-38 61 89  
E-mail: [mailbox@creone.com](mailto:mailbox@creone.com)  
Internet: [www.creone.com](http://www.creone.com)

Creone förbehåller sig rätten till konstruktionsändringar.

KeyBox och KeyCon är patent och mönsterskyddad.  
KeyBox är testad hos SEMKO och uppfyller CE kraven. Testerna är utförda enligt Norm EN 60950 och EMC Normer EN 50081-1 och EN 50082-1.

2008.09

# Indelning

I **KeyBox 9000 B-serien**

Grundmodell  
sid 4–15



**9001 B**



**9002 B**



**9006 B**

II **KeyBox 9000 S-serien**

Systemmodell  
sid 16–29



**9001 S**



**9002 S**



**9006 S**

III **KeyBox 9000 E-serien**

Utbyggnadsmodell  
sid 30–31

IV **KeyWin S**

PC-program S  
sid 32–40



**9500 B**



**9500 S**



**9001 E**



**9002 E**



**9006 E**



**9500 E**

# I. Bruksanvisning för 9000 B-serien

**Keybox grundmodell. Serie med tre mindre och ett större nyckelskåp. Programmering och kontroll med knappsats bestående av 12 tecken.**

**Nyckelfacken öppnas med en fyrsiffrig kod. 8 olika koder kan programmeras till varje nyckelfack. Samtliga nyckelskåp kan byggas ut med skåp ur 9000 E-serien.**



**9001 B**



**9002 B**



**9006 B**



**9500 B**

# Innehåll

- 1 **Allmän Information**
- 2 **Provning**
- 3 **Koder inställda vid leverans**
- 4 **Ny servicekod**
- 5 **Koder för öppning**
- 6 **Rensa koder**
- 7 **Anslutning av 230 V nätkabel**
- 8 **Uppsättning på vägg**
- 9 **Reset – Nollställning**
- 10 **Batteribackup (tillbehör)**
- 11 **Spärrfunktion**
- 12 **Strömmen bryts eller strömavbrott**
- 13 **Inställning av magnettid (öppningstid)**
- 14 **Kontroll av nyckelfack**
- 15 **Utbyggnad med Keybox 9000 E-serien**
- 16 **Tekniska data**
- 17 **Kretskort**

9000 B

# 1. Allmän Information

Keybox 9000 finns i flera utföranden. För in- och utlämning av enstaka nycklar till system för förvaring av upp till 3456 nycklar. Varje lucka kan öppnas med en fyrsiffrig kod som slås in på tangentbordet. Till varje lucka kan det finnas upp till 8 olika koder. Dessa koder kan ändras och raderas endast av den som har tillgång till servicekoden.

Systemet ger en mycket flexibel användning, eftersom en kod kan programmeras in och raderas helt oberoende av andra koder. Så kan t.ex. kod nummer 1 för lucka 1 gälla flera månader, medan kod nummer 8 för samma lucka kan läggas in en dag och tas bort nästa dag.

## 2. Provning

Vårt kvalitetsmedvetande har alltid varit högt vilket ger dig som kund en väl utvecklad produkt som också noggrant testas i produktionen.

Keybox är testad hos SEMKO och uppfyller CE kra-

ven. Testerna är utförda enligt norm EN 60950 samt provade enligt EMC Normer EN 50081-1 och EN 50082-1

## 3. Koder inställda vid leverans

Vid leverans är Keybox 9000 inställd så att koden 1111 öppnar den övre luckan och koden 2222 öppnar den andra luckan. Koden 6666 öppnar den nedersta luckan om du valt Keybox 9006 med sex luckor. Dessa koder bör ändras efter installationen. För att kunna programmera in nya koder och radera gamla måste du först slå in en servicekod. **Servicekoden är vid leverans inställd till 301042.** Denna kod bör användaren

ändra snarast möjligt efter installation för att skydda mot obehörig programmering.

Vid rätt inmatning av kod blinkar lampan med kortare mellanrum 3 gånger och därefter långsammare. Vid felaktig inmatning av kod blinkar lampan med kortare mellanrum 10 gånger och därefter långsammare. Om så sker måste ny inmatning göras.

## 4. Ny servicekod

Nedanstående exempel visar hur en ny servicekod matas in. Observera att det är viktigt att följa instruktionen noga då den nya servicekoden är den viktigaste koden för att bruka Keybox.

**\*301042#** Mata in den servicekod som gäller vid leverans. Observera att lampan nu börjar blinka med kortare mellanrum.

**\* <99> \* <ny servicekod> #**

**\*99\*123456#** Mata in ny servicekod, t.ex. 123456. Observera att servicekoden alltid har sex siffror!

**\*89\*#** Avsluta serviceläge. Observera att lampan blinkar med långsammare mellanrum.

### Viktig information!

Notera att det är mycket viktigt att välja en servicekod som inte glöms bort. För att uppnå maximal säkerhet är systemet så gjort att utan rätt servicekod kan ingen, inte ens leverantören, ändra koder. Keybox måste då resetas (nollställas) för att återgå till leveransläge. När reset utförs återgår alla inställningar till leveransutförande. Se under rubrik 9 (Reset – Nollställning).

## 5. Koder för öppning

Till varje lucka kan man mata in upp till 8 olika koder om fyra siffror. För att lägga upp en ny kod anger man först servicekoden, därefter vilken lucka det gäller 1–6 (räknas uppifrån). Därefter anges en siffra 1–8 för kodnummer på just denna lucka och slutlig

en kod på 4 siffror.

Är ett eller flera utbyggnadsskåp anslutna läggs koderna in genom att ange luckans nummer räknat uppifrån och ner på varje utbyggnadsskåp.

**\*123456#** Mata in den gällande servicekoden.  
Observera att lampan nu börjar blinka med kortare mellanrum.

**\* <lucka> <kodnummer> \* <kod> #**

**\*11\*1234#** Lägg in lucka nummer 1,  
kod nummer 1 (1234).

**\*12\*2345#** Lägg in lucka nummer 1,  
kod nummer 2 (2345).

**\*21\*9876#** Lägg in lucka nummer 2,  
kod nummer 1 (9876).

**\*65\*6875#** Lägg in lucka nummer 6,  
kod nummer 5 (6875).

**\*141\*9898#** Lägg in lucka nummer 14,  
kod nummer 1 (9898).

**\*89\*#** Avsluta serviceläge.  
Observera att lampan blinkar med långsammare mellanrum.



## 6. Rensa koder

Nedan beskrivs hur man tar bort koder för öppning av luckor. Servicekoden kan inte raderas i något fall. Den kan bara ändras genom inmatning av ny servicekod.

För att rensa bort en viss kod är förfarandet:

**\* <lucka> <kodnummer> \* #**

- \*123456#** Mata in gällande servicekod.
- \*11\*#** Ta bort kod 1 för lucka 1.
- \*28\*#** Ta bort kod 8 för lucka 2.
- \*65\*#** Ta bort kod 5 för lucka 6.
- \*141\*#** Ta bort kod 1 för lucka 14.
- \*89\*#** Avsluta serviceläge.

För att rensa alla koder (utom servicekod) för en lucka är förfarandet:

**\* <lucka> <0> \* #**

- \*123456#** Mata in gällande servicekod
- \*10\*#** Ta bort alla koder för lucka 1
- \*60\*#** Ta bort alla koder för lucka 6
- \*140\*#** Ta bort alla koder för lucka 14
- \*89\*#** Avsluta serviceläge.

För att rensa alla koder för alla luckor (utom servicekod) är förfarandet:

**\* <00> \* #**

- \*123456#** Mata in gällande servicekod.
- \*00\*#** Ta bort alla koder för alla luckor.
- \*89\*#** Avsluta serviceläge.

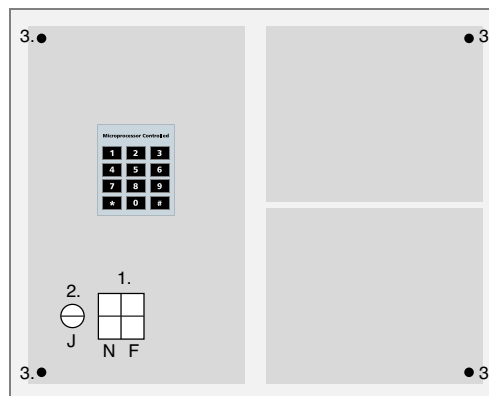
## 7. Anslutning av 230 V nätkabel

Vid anslutning öppnas den stora luckan med hjälp av nyckeln. Kabeln kan dras från baksidan eller i underkanten på framsidan, vilken är stansad för att hål skall kunna tas upp. I hålet skall en lämplig kabelgenomföring monteras. Kabeln skall förläggas med fast montage och fasledaren skall anslutas till F och noll-ledaren till N i plinten (1). Viktigt vid anslutning av 230 V nätkabel. Anslutningskabeln skall

anslutas så att om en ledare lossnar skall den inte kunna komma i kontakt med kretskortet. Ledarna skall inte vara längre än 4 cm och måste buntas ihop med ett buntband. Det är viktigt att den gröngula kabeln är fäst ordentligt då den är skyddsjord (2). Skåpet skall installeras av fackman som fast montage med fränskiljningsanordning med 3 mm brytavstånd. Fränskiljningsanordningen skall placeras intill skåpet.

## 8. Uppsättning på vägg

Fyra hål är förborrade för uppsättning på vägg (3).



## 9. Reset – Nollställning

Reset skall utföras av fackman.

Reset utförs när man vill gå tillbaka till leveransläge. Reset måste utföras varje gång när ett utbyggnadsskåp ur 9000 E-serien kopplas till Keybox. Därmed sker uppdatering av de utbyggnadsskåp som kopplats in.

Resetbygeln finns till höger om "Keyboard" på kretskortet.

**Reset utförs enligt följande:**

- 1 Bryt spänningen och koppla även ifrån batteriback-up om sådan finnes.
- 2 Flytta resetbygeln från Normalläge till Resetläge och koppla till spänningen.
- 3 Lampan blinkar nu med kortare mellanrum. Efter ca 5 sekunder är reset klart.
- 4 Flytta tillbaka resetbygeln i Normalläge igen.
- 5 Samtliga inställningar är nu i leveransläge.

## 10. Batteribackup (tillbehör)

Om inte monterad vid fabrik:

Batteribackupen består av ett laddningsbart batteri och ett kretskort. Anslut batteribackupen till kretskortet i Keybox (plint märkt BATTERY) och placera batteribackupen i rätt läge.

Montage av batteribackup skall utföras av fackman.

## 11. Spärrfunktion

Keybox kan spärras efter tre felaktiga försök att öppna nyckelfack. Vid leverans är ingen spärrtid programmerad. Max spärrtid är 99 minuter.

- \*123456#** Mata in den gällande servicekoden. Observera att lampan nu börjar blinka med kortare mellanrum.
- \*49\*00-99#** Lägg in siffror för önskad spärrtid (2 tecken, t.ex. 03 =3 minuter).
- \*89\*#** Avsluta serviceläge.

## 12. Strömmen bryts eller strömavbrott

Denna funktion gäller endast om strömmen brutits. Vid leverans är denna funktion aktiverad. I händelse av strömavbrott eller om strömmen bryts är Keybox spärrad för alla koder under inprogrammerat antal minuter enligt ovan, oavsett om korrekt kod har lagts in.

Denna funktion kan tagas bort och då finns ingen spärrtid om strömmen bryts eller i händelse av strömavbrott. Denna funktion kan sedan återigen aktiveras.

<b>*123456#</b>	Mata in gällande servicekod.
<b>*39*0#</b>	Spärrfunktion borttagen.
<b>*39*1#</b>	Spärrfunktion aktiverad.
<b>*89*#</b>	Avsluta serviceläge.

## 13. Inställning av magnettid (öppningstid)

Vid leverans är denna funktion inställd på 5 sekunder, men kan ändras från 1 till 10 sekunder.

För att ändra magnettid:

<b>*123456#</b>	Mata in gällande servicekod.
<b>*69*01-10#</b>	Lägg in antalet sekunder för hur länge magneten skall vara dragen. (två tecken t.ex. 03 = 3 sekunder)
<b>*89*#</b>	Avsluta serviceläge.

## 14. Kontroll av nyckelfack

Efter installation kan du testa att alla nyckelfack öppnas och stängs.

- \***123456#** Mata in gällande servicekod.
- \***59\*#** Alla nyckelfack öppnas och stängs i tur och ordning.
- \***89\*#** Avsluta serviceläge.

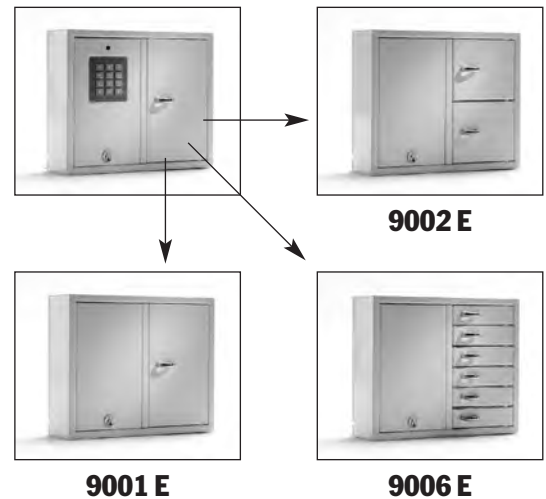
## 15. Utbyggnad med Keybox 9000 E-serien

Vid förvaring av ett större antal nycklar kan systemet byggas ut från en Keybox i 9000-serien med maximalt 15 st utbyggnadsskåp ur 9000 E-serien. Varje lucka kan ha 1–8 koder beroende på det totala antalet luckor. Totalt hanterar systemet upp till 96 koder och luckor.

Systemet möjliggör att stegvis bygga ut sin nyckelförvaring allt eftersom behovet ökar. Eftersom olika koder kan användas till varje lucka ökar den interna säkerheten med nyckelhanteringen. Behörigheten till samtliga nycklar kan således begränsas.

Max antal koder per lucka minskar när systemet byggs ut, beroende på storleken av aktuellt minne.

**1–12 luckor: 8 koder, 13–24 luckor: 4 koder,  
25–48 luckor: 2 koder, 49–96 luckor: 1 kod**

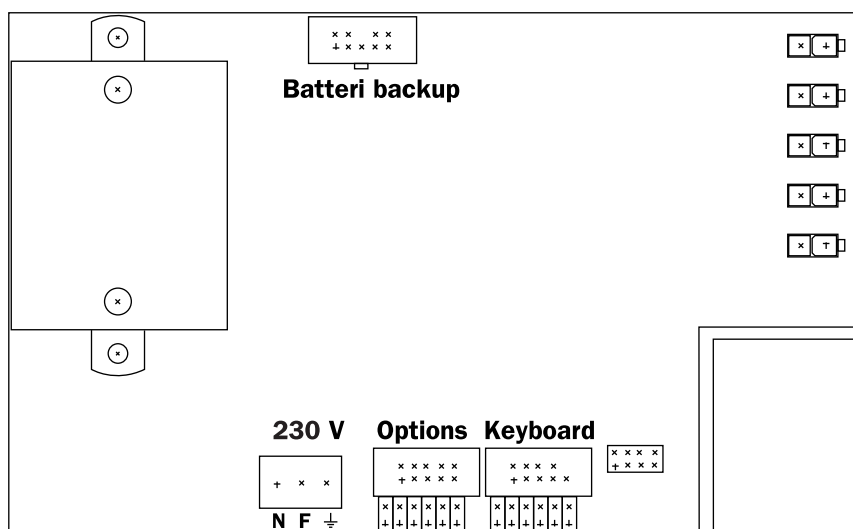


## 16. Tekniska data

<b>Nätspänning:</b>	230 V / 50 Hz
<b>Effektförbrukning:</b>	Max 35 W / 0,15 A
<b>Styrenhet:</b>	Mikroprocessor
<b>Minne för koder:</b>	EEPROM, koder finns kvar vid spänningsbortfall.
<b>Lås:</b>	Elektromagnet 12 V
<b>Material skåp:</b>	Stålplåt 1,5 mm

<b>Ytbehandling:</b>	Galvaniserad plåt, väderbeständig, pulverlackerad.
<b>Yttermått (mm):</b>	350x280x85 (BxHxD) (modell 9001, 9002, 9006) 746x730x140 (modell 9500)
<b>Vikt (kg):</b>	5,3 (modell 9001, 9002) 5,8 (modell 9006) 28 (modell 9500)

## 17. Kretskort



Kretskort Keybox 9000 B



## II. Bruksanvisning för 9000 S-serien

**Keybox systemmodell. Serie med tre mindre och ett större nyckel-skåp. Display med enkel menyhantering. Programmering och kontroll med knappsats bestående av 12 tecken. Nyckelfacken öppnas med en kod, 1-6 siffror.**

**Systemet kan hantera 1000 koder samt lagra upp till 4.000 händelser. Rapporter kan visas på display eller skrivas ut. Skåpen kan kombineras med KeyWin PC-program och samtliga skåp kan byggas ut med skåp ur 9000E-serien.**

**Flera Keybox i 9000 S-serien kan kopplas i PC-nätverk via modem-kabel RS 485 för PC-uppkoppling.**



**9001 S**



**9002 S**



**9006 S**



**9500 S**



# Innehåll

- 1 **Allmän Information**
- 2 **Provning**
- 3 **Koder inställda vid leverans**
- 4 **Användarmenyer**
  - Huvudmeny
  - Funktionsmeny
- 5 **Display**
- 6 **Programmering**
  - Start av system**
    - 6.1 Systeminställning
    - 6.2 Språk
  - Programmering av koder**
    - 6.3 Servicekod
    - 6.4 Sekvensöppning
    - 6.5 Nya koder
    - 6.6 Tidzoner och tidsstyrning av koder
    - 6.7 Radera koder
    - 6.8 Visa koder (namn)
- 7 **Analyser och rapporter**
- 8 **Systemprogrammering**
  - 8.1 Spärrfunktion
  - 8.2 Inställning av Spärrtid
  - 8.3 Inställning av Spärrtid vid strömavbrott
  - 8.4 Inställning av Magnettid (öppningstid)
  - 8.5 Inställning av Dubbel kod
  - 8.6 Inställning av Larm
  - 8.7 Inställning av Fjärrkontroll
- 9 **Anslutning av 230 V nätkabel**
- 10 **Uppsättning på vägg**
- 11 **Utbyggnad med Keybox 9000 E-serien**
- 12 **Reset – Nollställning**
- 13 **Batteribackup (tillbehör)**
- 14 **Utbyggnadskort (tillbehör)**
  - 14.1 Larmkontakter (tillbehör)
  - 14.2 Fjärrkontroll
  - 14.3 Nätverksprotokoll för PC (KeyWin)
- 15 **Tekniska data**
- 16 **Kretskort**

# 1. Allmän Information

Keybox levereras i tre utföranden – en, två eller sex nyckelfack – och varje fack öppnas med en kod. Keybox 9000 S kan hantera 1000 koder och är försedd med en tastatur och display för programmering och rapporter. Minne för att lagra upp till 4000 händelser.

Tillbehör för Keybox 9000 S är batteribackup, RS 485 för PC-uppkoppling, larmkontakter och tre ingångar och en reläutgång för larm och kortläsare.

## 2. Provning

Vårt kvalitetsmedvetande har alltid varit högt vilket ger dig som kund en väl utvecklad produkt som också noggrant testas i produktionen.

Keybox är testad hos SEMKO och uppfyller CE kra-

ven. Testerna är utförda enligt norm EN 60950 samt provade enligt EMC Normer EN 50081-1 och EN 50082-1

## 3. Koder inställda vid leverans

### Servicekod

**Alla Keybox levereras med en servicekod inställd till 301042.** Endast den person som har tillgång till servicekoden kan lägga in nya koder eller radera koder. En servicekod extra finns också för att lägga in nya koder.

### Viktigt!

Servicekoden kan aldrig raderas utan endast ersättas

med en ny servicekod. Om servicekoden skulle glömmas bort måste Keybox resetas (nollställas) för att återgå till leveransläge. När reset utförs raderas alla koder och programmeringar. Se vidare under rubrik 12 (Reset – Nollställning).

### Användarkoder

Inga användarkoder är inställda vid leverans.

## 4. Användarmenyer

Vid handhavandet av Keybox 9000 S och programmering av koder styrs användaren av displaymenyn. Alla tastaturknappar, tecken och \* # är tydligt markerade i varje meny och fönster.

### Huvudmeny

1 Koder

2 Analyser – rapporter

3 Tidzon

4 Språk

5 System

### Funktionsmeny

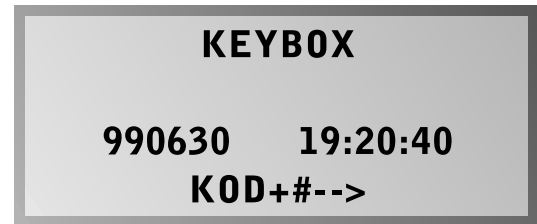
1 Ny kod  
2 Radera kod  
3 Visa kod  
4 Servicekod  
5 Sekvensöppning

1 Datum, från  
2 Datum, till  
3 Starttid  
4 Stopptid  
5 Rapport, namn (kod)  
6 Rapport, fack  
7 Visa på display

1 Tidzon 1  
2 Tidzon 2

1 Danska  
2 Engelska  
3 Finska  
4 Norska  
5 Svenska

1 Tid  
2 Datum  
3 Magnettider  
4 Spärrtider  
5 Dubbel kod  
6 Larm  
7 Fjärrkontroll



## 5. Display

Displayfönstret har fyra rader med vardera 20 tecken.  
Vid programmering: följ texten i displayfönstret och använd menyanvisningarna.

**Rad 1** visar aktuell position i menyn.

**Rad 2** för programmering.

**Rad 3** för programmering.

**Rad 4** anvisning för programmering.

### Använd följande kommandon på rad 4:

**0** För att gå tillbaka till startläge i huvudmenyn.

**\*** För att gå nedåt i menyerna, gå tillbaka i fönstren och för att rätta till misstag.

**#** För att gå uppåt i menyerna, gå framåt i fönstren och för att bekräfta ett val.

När analyser och rapporter visas i displayfönstret visas rubriken på översta raden och informationen på övriga tre rader.

```
>>> HUVUDMENY <<<
0=<TILLBAKA
1=KODER
<*NER> <0←←>
```

## 6. Programmering

Programmering är helt och hållet baserat på menyerna Huvudmeny och Funktionsmeny.

All programmering måste starta från programmeringsläget och kan endast utföras av den person som har tillgång till servicekoden. **För att komma in i programmeringsläget måste handhavaren lägga in aktuell servicekod, t.ex. \*123456#.**

**Servicekod från fabrik är \*301042#.**

I programmeringsläget; välj önskad option i huvudmenyn och välj sedan önskad option i funktionsmenyn. Efter programmering, eller för byte till annan meny, tryck 0 för att gå tillbaka till startläge.

Så länge man arbetar inom samma meny, exempelvis lägger in koder, behöver man inte gå tillbaka till startläge efter varje programmering.

Alla exempel nedan är baserade på att handhavaren är i programmeringsläge för att sedan välja önskad option i huvudmenyn.

### 6.1 Systeminställning, huvudmenyn – option 5

Före användning av Keybox måste systemet ställas in och programmeras av den person som har tillgång till servicekoden

```
>>> HUVUDMENY <<<
4= SPRÅK
5= SYSTEM
<0←←> <#UPP>
```

Lägg in 5 för System i huvudmenyn.

Tryck 1 för inställning tid i funktionsmenyn.

Lägg in 2 tecken vardera för timma och minuter, åtföljt av #.

Tryck 2 för inställning datum i funktionsmenyn

Lägg in 2 tecken vardera för år, månad och datum, åtföljt av #.

Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

### 6.2 Språk, huvudmenyn – option 4

Tryck 4 för Språk i huvudmenyn.

Välj det språk som ska användas genom att lägga in siffran som står framför språkvalet.

Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

```
>>> HUVUDMENY <<<
4= SPRÅK
5= SYSTEM
<0←←> <#UPP>
```

## forts. Programmering

### 6.3 Servicekod, huvudmeny – option 1

Servicekoden bör ändras snarast möjligt efter installation eftersom servicekoden är den viktigaste koden för säkerhet. Servicekoden kan ha från 1 till 6 tecken. Se under kapitel 3 (Koder inställda vid leverans).

Tryck 1 för koder i huvudmenyn.  
Tryck 4 för servicekod i funktionsmenyn.  
Lägg in ny servicekod (1–6 tecken) och tryck #.  
Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

```
>>>   KODER   <<<
4= SERVICEKOD
5= EXTRA SERVICEKOD
< 0 ←←→ <#UPP>
```

### 6.4 Sekvensöppning, Extra Servicekod, huvudmeny – option 1

Sekvensöppning innebär att samtliga luckor kopplat till huvudskåpet kan öppnas samtidigt genom att använda en speciell kod.

För att programmera Sekvensöppning (Extra Servicekod):

Tryck 1 för Koder i huvudmenyn.  
Tryck 5 för Extra Servicekod.  
Lägg in den Extra Servicekoden (1–6 tecken) och tryck #.  
Lägg in namn för den Extra Servicekoden (1–6 tecken) och tryck #.  
Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

### 6.5 Nya koder, huvudmenyn - option 1

Tryck 1 för koder i huvudmenyn.  
Tryck 1 för nya koder i funktionsmenyn.  
Lägg in fack-nr (1–2 tecken) och tryck #.  
Lägg in kod (1–6 tecken) och tryck #  
Lägg in namn (max 6 tecken) och tryck #.  
Gå tillbaka till startläge genom att trycka \*.

En kod är alltid kombinerad med ett namn och rapporter visar enbart namn. Om en person skall ha tillgång till mer än ett fack måste olika koder och namn programmeras till varje fack.

### 6.6 Tidzoner och tidsstyrning av koder

Två tidzoner kan programmeras till varje kod. Tid och veckodag kan väljas när kod skall kunna användas. En kod utan tidskontroll inlagt har full access. (Kan alltid användas)

Lägg in 0 direkt efter namn i menyn för programmering av nya koder. Koden kan då programmeras för att tidsstyras tid och veckodag.

Lägg in tid från (timme och minuter).

Lägg in tid till (timme och minuter).

Välj vilka dagar som tidstyrning skall gälla genom att lägga in 1 för till och 0 för från.

Aktuell position 1 till 7 visar veckans dagar.

**Exempel:**

<b>1 = Måndag</b>	<b>2 = Tisdag</b>
<b>3 = Onsdag</b>	<b>4 = Torsdag</b>
<b>5 = Fredag</b>	<b>6 = Lördag</b>
<b>7 = Söndag</b>	

<b>FRÅN - TILL</b>	<b>1234567</b>	
<b>08:00 - 10:00</b>	<b>0000011</b>	← Tidzon 1
<b>16:00 - 18:00</b>	<b>0000011</b>	← Tidzon 2
<b>&lt;*TILLBAKA&gt;</b>	<b>&lt;#TID 2&gt;</b>	

*Tillgången för kod gäller ovan tider endast Lördag och Söndag.*

### Övergripande tidsstyrning huvudmenyn – option 3

Systemansvarig kan begränsa vilka veckodagar koderna skall kunna användas genom att varje tidzon kan överstyras från huvudmenyn. Det gäller enbart de koder som har programmerats med tidzon.

Varje tidzon kan styras till och från via huvudmenyn.

Välj tidzon val 3 i huvudmenyn.

Välj tidzon 1 eller 2.

Välj vilka dagar tidzonen skall vara på eller av genom att lägga in 1 för på och 0 för av.

**Exempel:**

<b>1 = Måndag</b>	<b>2 = Tisdag</b>
<b>3 = Onsdag</b>	<b>4 = torsdag</b>
<b>5 = Fredag</b>	<b>6 = Lördag</b>
<b>7 = Söndag</b>	

<b>TIDZON 1</b>	<b>1234567</b>
	<b>1111100</b>
<b>&lt;*TILLBAKA&gt;</b>	

*Alla koder i tidzon 1 går endast att använda måndag till fredag oberoende av vilka dagar som valts när koder programmerats.*

### 6.7 Radera koder, huvudmeny – option 1

Tryck 1 för koder i huvudmenyn.

Tryck 2 för radera koder i funktionsmenyn.

Lägg in namn (ej kod) och tryck #.

Gå tillbaka till startläge genom att trycka \*.

Om flera namn (koder) skall raderas, fortsätt att lägga in namn tills alla namn är raderade.

### 6.8 Visa koder (namn), huvudmenyn – option 1

Användaren kan när som helst få rapport om alla namn (koder) och luckor som hör till varje namn. Informationen kan visas på display eller skrivas ut.

Tryck 1 för koder i huvudmenyn.

Tryck 3 för visa koder i funktionsmenyn.

Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

## 7. Analyser och rapporter

Detta är ett effektivt och flexibelt verktyg. Rapporter kan skapas efter behov. Exempelvis kan alla lagrade händelser visas på display, om man väljer option 7 i funktionsmenyn. Utskrift av lagrade händelser kan göras i PC (KeyWin) om den är ansluten.

Om man väljer option 6 i funktionsmenyn "nyckelfack", samt ett fack-nummer och därefter option 7 i funktionsmenyn visas alla lagrade händelser på display för det speciella nyckelfacket. Rapporterna kan bli mer kompletta om man lägger till startdatum och stoppdatum, starttid och stopptid under dagen.

Alla optioner i funktionsmenyn kan användas i kombination med vilka andra optioner som helst i funktionsmenyn utan begränsningar.

Tryck 2 för analyser och rapporter i huvudmenyn. Välj önskade optioner i funktionsmenyn och följ instruktionen på displayen. Alla kommandon måste åtföljas av #. När alla analyser och rapporter är avslutade, tryck 0 för att gå tillbaka till startläge.

```
>>> ANALYSER <<<
1=TILL DATUM
2=FRÅN DATUM
<*NER> <0←←> <#UPP>
```

### 1 Datum, från

### 2 Datum, till

För att välja datum för en rapport. Lägg in två tecken vardera för år/månad/datum, totalt sex tecken, åtföljt av #. Endast en funktion kan väljas om så önskas.

### 3 Starttid

### 4 Stopptid

För att välja starttid och stopptid under dagen, exempelvis valda tider som morgon, lunchtid eller kvällstid. Lägg in två tecken vardera för timma/minut, totalt fyra tecken, åtföljt av #.

### 5 Namn (kod)

För att välja namn för en rapport. Lägg in önskat namn (ej kod). Varje namn måste åtföljas av #. Om inga namn väljs visar rapporten alla namn.

### 6 Nyckelfack

För att välja nyckelfack för en rapport. Varje facknummer måste åtföljas av #. Om inga facknummer väljs visar rapporten händelser lagrade för alla fack.

### 7 Display

Funktion för att välja rapportpresentation på displayen.



## 8. Systemprogrammering

### 8.1 Spärrfunktion

Keybox kan spärras efter tre felaktiga försök att öppna nyckelfack. Vid varje leverans är ingen spärrtid programmerad. Max spärrtid är 99 minuter.

### 8.2 Inställning av Spärrtid

Tryck 5 för system i huvudmenyn.

Tryck 4 för spärrtid i funktionsmenyn.

Lägg in siffror för önskad spärrtid, åtföljt av #.  
(2 tecken, t.ex. 03 = 3 minuter.)

Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

### 8.3 Inställning av Spärrtid vid strömavbrott

Denna funktion gäller endast om strömmen brutits.  
Vid leverans är denna funktion ej aktiverad.

I händelse av strömavbrott eller om strömmen bryts är Keybox spärrad för alla koder under inprogrammerat antal minuter oavsett om korrekt kod har lagts in. Vid leverans är ingen kod programmerad.

Tryck 5 för system i huvudmenyn.

Tryck 4 för spärrtid.

Lägg in tid i minuter (00-99) åtföljt av #.

Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

### 8.4 Inställning av Magnetid (öppningstid)

Vid leverans är denna funktion inställd på 5 sekunder och kan ändras från 1 till 10 sekunder.

För att ändra magnetid:

Tryck 5 för system i huvudmenyn.

Tryck 3 för magnetid i funktionsmenyn.

Lägg in antal sekunder för hur länge magneten skall vara dragen dock max 10 sekunder, åtföljt av #.

Gå tillbaka till startläge genom att trycka 0.

### 8.5 Inställning av Dubbel kod

Vid leverans är denna funktion ej vald. När denna funktion aktiveras så öppnas dörrar bara genom att mata in två koder (ej samma). Andra koden måste vara inmatad senast 15 sekunder efter att första koden matats in.

Tryck 5 för system i huvudmenyn.

Tryck 5 för dubbelkod.

Dubbel kod aktiveras genom #.

### 8.6 Inställning av Larm

Vid leverans är denna funktion ej vald.

Tryck 5 för system i huvudmenyn.

Tryck 6 för larm.

Larm aktiveras genom #.

### 8.7 Inställning av Fjärrkontroll

Vid leverans är denna funktion ej vald.

Tryck 5 för system i huvudmenyn.

Tryck 7 för Fjärrkontroll.

Aktiveras genom #.

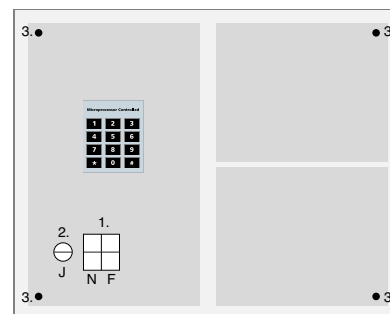
## 9. Anslutning av 230 V nätkabel

Vid anslutning öppnas den stora luckan med hjälp av nyckeln. Kabeln kan dras från baksidan eller i underkanten på framsidan, vilken är stansad för att hål skall kunna tas upp. I hålet skall en lämplig kabelgenomföring monteras. Kabeln skall förläggas med fast montage och fasledaren skall anslutas till F och noll-ledaren till N i plinten (1). Viktigt vid anslutning av 230 V nätkabel. Anslutningskabeln skall

anslutas så att om en ledare lossnar skall den inte kunna komma i kontakt med kretskortet. Ledarna skall inte vara längre än 4 cm och måste buntas ihop med ett buntband. Det är viktigt att den gröngula kabeln är fäst ordentligt då den är skyddsjord (2). Skåpet skall installeras av fackman som fast montage med frånskiljningsanordning med 3 mm brytavstånd. Frånskiljningsanordningen skall placeras intill skåpet.

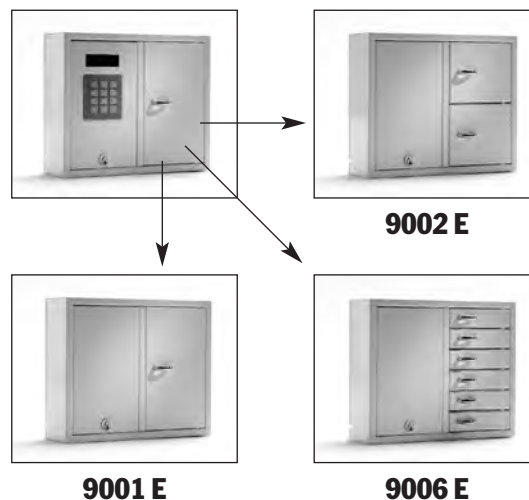
## 10. Uppsättning på vägg

Fyra hål är förborrade för uppsättning på vägg (3).



## 11. Utbyggnad med Keybox 9000 E-serien

För förvaring av ett större antal nycklar kan systemet byggas ut från en Keybox i 9000-serien med upp till 15 st utbyggnadsskåp ur 9000 E-serien. Man kan fritt blanda utbyggnadsmodellerna med de olika Keybox-modellerna allt efter behov av nyckelfack och nyckelkrokar. Flatkabel är vid fabrik monterad i E-skåpets plint "in". Kabelns andra ända monteras i grundskåpets kretskort, plint "options".



## 12. Reset – Nollställning

RESET skall utföras av fackman.

Reset utförs när man vill gå tillbaka till leveransläge. Reset måste utföras varje gång ett utbyggnadsskåp ur 9000 E-serien kopplas till Keybox. Därmed sker uppdatering av de utbyggnadsskåp som kopplats till.

Vid reset raderas alla koder och andra programmerade funktioner. Lagrade händelser raderas inte.

Resetbygeln är placerad till höger displayingången på kretskortet.

### **Reset utförs enligt följande:**

- 1 Bryt spänningen och koppla även ifrån batteribackup om sådan finnes.
- 2 Flytta resetbygeln från Normalläge till Resetläge och koppla till spänningen.
- 3 När texten kommer fram i displayen (efter ca 5 sekunder) är reset klart.
- 4 Flytta tillbaka resetbygeln i Normalläge igen.
- 5 Samtliga inställningar är nu i leveransläge.

## 13. Batteribackup (tillbehör)

Om inte monterad vid fabrik:

Batteribackupen består av ett laddningsbart batteri och ett kretskort. Anslut batteribackupen till kretskortet i Keybox (plint märkt BATTERY) och placera batteribackupen i rätt läge.

Montage av batteribackup skall utföras av fackman.

# 14. Utbyggnadskort (tillbehör)

För att använda funktionerna som framgår nedan, måste ett utbyggnadskort monteras på kretskortet. Ledarna som ansluts till utbyggnadskortet måste buntas med buntband.

## 14.1 Larmkontakter (tillbehör)

När denna funktion är vald så bevakas larm i två grupper:

**A-larm:** Drar larmrelä (Summa larm).  
Kan enbart återställas genom att gå in i serviceläge. En upplysningsruta kommer fram i PC (KeyWin) om den är ansluten.

Bevakning av vägg, frontplåt och luckor (dörrar).

**B-larm:** Återställer sig själv.  
En upplysningsruta kommer fram i PC (KeyWin) om den är ansluten.

Har man inte stängt luckan (dörren) inom 45 sek. efter magnetöppning så sker B-larm.

- Frontplåt och vägg kopplas in i L2 och GND (brytning aktiverar larm).
- Dörrarna kopplas in i L3 och GND (brytning aktiverar larm).
- Ytterligare dörr kan ej öppnas om en annan dörr är öppen.

Om en ledare lossnar skall den inte kunna komma i kontakt med 230 V nätspänningen.

## 14.2 Fjärrkontroll

När denna funktion är vald så fungerar skåpet enbart när ingången L1 och GND är slutna. Det innebär att man kan kontrollera skåpet med t.ex. magnetkortläsare, en omkopplare med mera.

## 14.3 Nätverksprotokoll för PC-anslutning (KeyWin)

Med KeyWin PC-program (tillbehör) kan hela skåpet administreras i PC-miljö. Man kan fjärrstyra enskilda luckor (dörrar) från PC:n.

Nytt skåp installeras genom att resetas (nollställas) och anslutas till nätet. Därefter kommer PC:n att hitta skåpet. Du kan döpa det till t.ex. skåpet på kontoret.

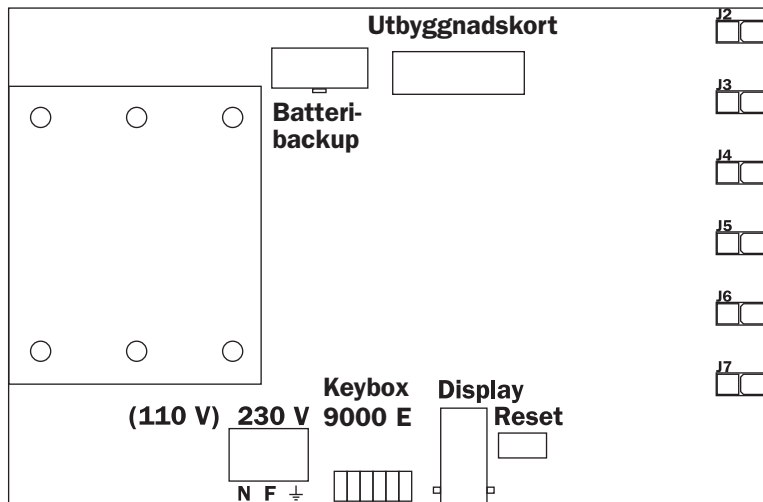
PC anropar var tionde sekund nätet efter nya skåp.

## 15. Tekniska data

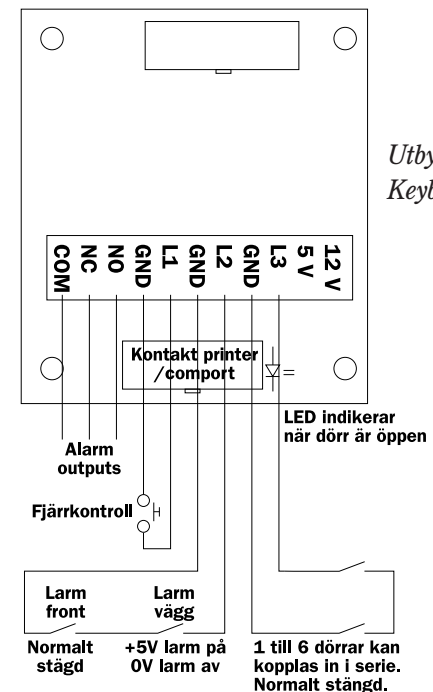
<b>Nätspänning:</b>	230 V / 50 Hz
<b>Effektförbrukning:</b>	Max 35 W / 0,15 A
<b>Styrenhet:</b>	Mikroprocessor
<b>Minne för koder:</b>	EEPROM, koder finns kvar vid spänningsbortfall.
<b>Lås:</b>	Elektromagnet 12 V
<b>Material skåp:</b>	Stålplåt 1,5 mm

<b>Ytbehandling:</b>	Pulverlack, väderbeständig.
<b>Yttermått (mm):</b>	350x280x85 (BxHxD) (modell 9001, 9002, 9006) 746x730x140 (modell 9500)
<b>Vikt (kg):</b>	5,3 (modell 9001, 9002) 5,8 (modell 9006) 28 (modell 9500)

## 16. Kretskort



Kretskort Keybox 9000 S



Utbyggnadskort  
Keybox 9000 S

## III. Tekniska fakta för 9000 E-serien

**Keybox utbyggnadsmodell. Serie med tre mindre och ett större utbyggnadsskåp. Går enkelt att kombinera med de olika Keybox-modellerna allt efter behov av nyckelfack och krokar.**

**Upp till 15 utbyggnadsskåp kan kombineras med ett skåp ur 9000 B, 9000 S eller 9500-serien.**



**9001 E**



**9002 E**



**9006 E**



**9500 E**

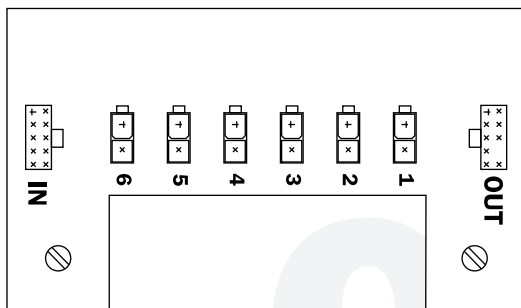
# 1. Nyckelfack och nyckelkrokar

	9001 E	9002 E	9006 E	9500 E
<b>Antal nyckelfack</b>	1	2	6	1
<b>Antal nyckelkrokar, per fack</b>	32	8	–	216

# 2. Tekniska data

<b>Lås:</b>	Elektromagnet 12 V	<b>Vikt (kg):</b>	4,4 (modell 9001 E, 9002 E, 9006 E)
<b>Material skåp:</b>	Stålplåt 1,5 mm		28 (modell 9500E)
<b>Ytbehandling:</b>	Galvaniserad plåt, pulverlack, väderbeständig.		
<b>Yttermått (mm):</b>	350x280x85 (BxHxD) (mod. 9001E, 9002E, 9006E) 746x730x140 (modell 9500E)		

# 3. Kretskort



Kretskort Keybox 9000 E

## IV. Bruksanvisning för KeyWin PC-program S

KeyWin är ett PC-program konstruerat för att göra nyckelhanteringen enklare och bekvämare och för att öka kontrollen och styrningen av nycklar och personer som har tillgång till nycklar. KeyWin kan hantera ett nätverk upp till 126 Keyboxar.





# Innehåll KeyWin S

- 1 **KeyWin för Keybox S-modeller**
- 2 **Installation**
  - 2.1 Installation av PC-program KeyWin
  - 2.2 Installation av Keybox till PC
- 3 **Registrera Keybox i KeyWin**
  - 3.1 Identifiera Keybox till KeyWin
  - 3.2 Återinstallera en Keybox i systemet
- 4 **Huvudfönster – sektioner**
  - 4.1 Händelser
  - 4.2 Användare
  - 4.3 Nycklar
- 5 **Användare – knappar**
  - 5.1 Visa användare
  - 5.2 Ny användare
  - 5.3 Redigera användare
  - 5.4 Ta bort användare
  - 5.5 Nycklar
  - 5.6 Filter
- 6 **Nycklar – knappar**
  - 6.1 Ny nyckel
  - 6.2 Redigera nyckel
  - 6.3 Ta bort nyckel
  - 6.4 Användare
  - 6.5 Filter
- 7 **Koppla**
- 8 **Menyraden – övrigt**
  - 8.1 Inställningar – skåp
  - 8.2 Synkronisera klockor
  - 8.3 Töm händelselogg
  - 8.4 Byt Comport
  - 8.5 Öppna lucka
  - 8.6 Avsluta programmet

# 1. KeyWin för Keybox S-modeller

All hantering görs från ett huvudfönster som är uppdelat i tre sektioner: Händelser, Användare och Nycklar.

## Händelsesektionen

I händelsesektionen kan du ständigt kontrollera alla lucköppningar avseende Datum, Tid, Användare, Lucka och Keybox (om fler än en). Du kan filtrera och välja ut information.

## Användarsektionen

I användarsektionen kan du visa alla användare, lägga in och radera användare, redigera användarinformation, visa till vilken lucka användaren har behörighet, filtrera samt välja ut information.

## Nyckelsektionen

I nyckelsektionen kan du visa alla användare för en speciell lucka, lägga in och radera nycklar, redigera nyckel-information, filtrera och välja ut information.

## Koppling

Att göra en koppling medför att nyckeln kopplas till användaren, tid, kod samt identitet. Därefter är registreringen av ny användare klar.

## 2. Installation

### 2.1 Installation av PC-program KeyWin

KeyWin består av programvara lagrad på en CD samt kabel med modem inklusive en programvarunyckel, vilket gör att KeyWin inte går att kopiera.

#### Installera programmet på din PC:

1. Öppna mappen KeyWin.
2. Dubbelklicka på Setup.
3. Installationen startar nu.  
Följ informationen och svara på frågorna
4. När programmet är installerat ser du en ikon

som liknar en Keybox – dubbelklicka på den så startar KeyWin PC-program.

5. Först kommer en behörighetsnivå där lösenord skall anges. **Lösenord är från fabrik inlagda för två behörighetsnivåer. Dels Systemlösenord (1234), som ansvarig operatör använder för att kunna arbeta i programmet och dels Användarlösenord (1111) som endast möjliggör avläsning av händelser, registrerade nycklar och användare.** Båda lösenorden kan bytas, vilket bör göras efter installation.

### **2.2 Installation av Keybox till PC**

Anslut medföljande PC-kabel (RS 232) från PC-port (Com 1 eller Com 2) till modemmet. Anslut modemmet i kretskortet i din Keybox. Modemkabeln skall vara min 0,5 mm partvinnad.

Om du har flera Keybox så skall de anslutas i serie.

Den sista Keyboxen i serien skall avslutas med ett motstånd. Se vidare instruktioner som medföljer Kit med KeyWin PC-program.

Vald Comport måste identifieras i KeyWin PC-program under inställningar; byt Comport. I standardläge är Comport 1 vald.

## **3. Registrera Keybox i KeyWin**

### **3.1 Identifiera Keybox till KeyWin**

Registrering av varje Keybox i KeyWin sker genom att först utföra en reset på varje Keybox (en i taget). Sedan namnges varje Keybox. Exempelvis kontoret, lagret etc.

När reset är utförd kommer det upp en ruta i PC-programmet som säger att en ny Keybox har identifierats – att den har funnits förut eller att den är ny.

### **3.2 Återinstallera en Keybox i systemet**

En Keybox som har varit på reparation eller som har flyttats kan återinstalleras. När reset utförs så identifieras den i PC-programmet. Välj att den redan finns i systemet – välj **ej** ny. Välj sedan från listan på samtliga Keybox i systemet och namnge den efter dess gamla namn. Därefter kan du återföra alla koder och användaridentiteter som funnits lagrade i KeyWin.

## 4. Huvudfönster – sektioner

### 4.1 Händelser

I den övre delen av huvudfönstret visas händelseloggen. Till vänster om den sektionen finns en knapp (Filter) för att aktivera ett händelsefilter. Här kan du filtrera händelserna med avseende på Datum, Tid, Användare, Skåp och/eller Lucka.

4.1

### 4.2 Användare

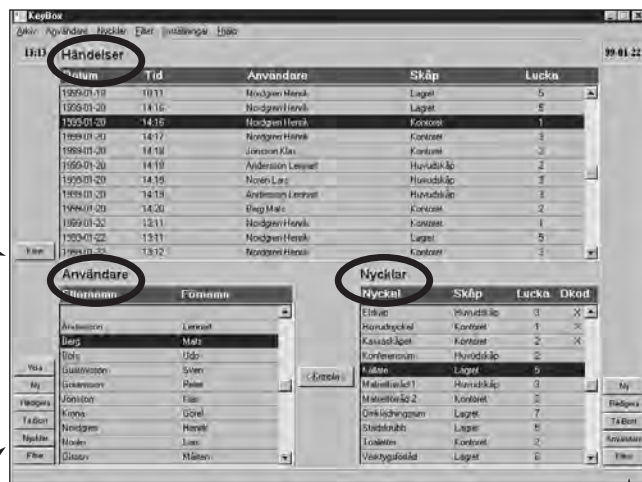
Den undre vänstra delen av huvudfönstret visar en lista över definierade användare. Listan kan rullas uppåt och nedåt med rullningslistan till höger. Till vänster om denna sektion finns sex knappar för att hantera användare.

- **Visa** Visar användarinformation.
- **Ny** Definierar en ny användare i systemet.
- **Redigera** Öppnar användarinformationen för redigering.
- **Ta bort** Tar bort användare.
- **Nycklar** Visar de nycklar/luckor som användaren har tillträde till.
- **Filter** Läger ett filter, med avseende på efternamn och/eller förnamn, på användarlistan.

Knapparna Visa, Redigera, Ta bort och Nycklar gäller den användare som är markerad i användarlistan.

### 4.3 Nycklar

Den undre högra delen av huvudfönstret visar en lista över definierade nycklar. Listan kan rullas uppåt och



nedåt med rullningslistan till höger. Till höger om denna nyckelsektion finns fem knappar för att hantera nycklar:

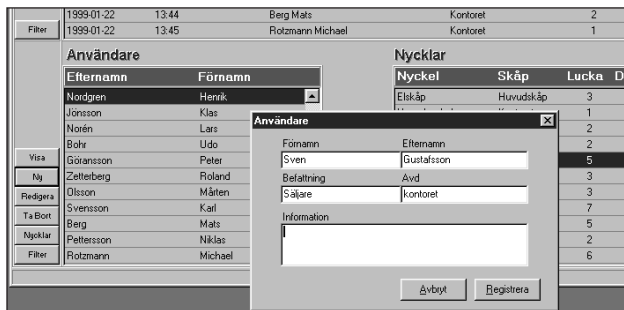
- **Ny** Registrerar en ny nyckel i systemet.
- **Redigera** Öppnar nyckelinformation för redigering.
- **Ta bort** Tar bort nyckel ur systemet.
- **Användare** Visar vilka användare som har tillträde till nyckel (Efternamn, förnamn, avdelning, tid dagar för zon 1 och tid dagar för zon 2).
- **Filter** Läger ett filter, med avseende på nyckel, skåp, lucka.

Knapparna Redigera, Ta bort och Användare gäller den användare som är markerad i användarlistan.

## 5. Användare – knappar

### 5.1 Visa användare

När knappen Visa användare aktiveras, öppnas ett fönster där informationen om den markerade användaren finns.



- **Förnamn** Användarens förnamn
- **Efternamn** Användarens efternamn
- **Befattning** Användarens befattning/funktion
- **Avdelning** Användarens avdelning/arbetsplats
- **Information** Övrig information om användaren

### 5.2 Ny användare

När knappen Ny Användare aktiveras, öppnas ett fönster där information om den nya användaren läggs in.

- **Förnamn** Användarens förnamn
- **Efternamn** Användarens efternamn
- **Befattning** Användarens befattning/funktion
- **Avdelning** Användarens avdelning/arbetsplats
- **Information** Övrig information om användaren

När inmatningen är klar – tryck på registrera.

### 5.3 Redigera användare

När knappen Redigera användare aktiveras, öppnas ett fönster där informationen om den markerade användare kan redigeras.

- **Förnamn** Användarens förnamn
- **Efternamn** Användarens efternamn
- **Befattning** Användarens befattning/funktion
- **Avdelning** Användarens avdelning/arbetsplats
- **Information** Övrig information om användaren

När inmatningen är klar – tryck på registrera.

## forts. Användare – knappar

### 5.4 Ta bort användare

Aktiveras när en användare skall tas bort ur systemet. Ett fönster öppnas där borttagningen bekräftas.

### 5.5 Nycklar

När knappen Nycklar aktiveras, öppnas ett fönster där informationen om de nycklar/luckor som den markerade användaren har tillträde till visas.

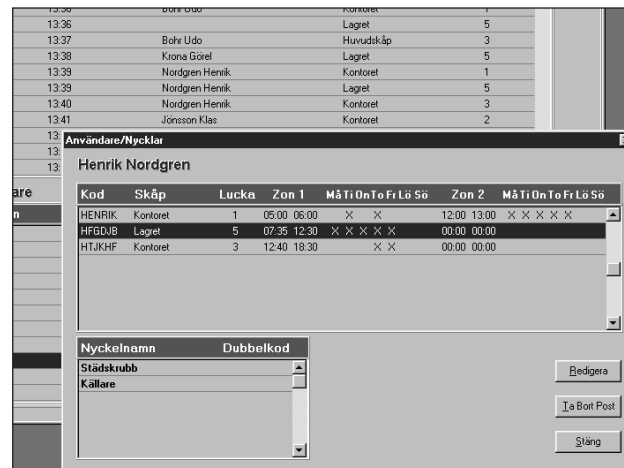
Överst visas en lista på de luckor användaren har tillträde till. Där visas:

- **Kod** Användarens förnamn.
- **Skåp** Skåpets namn.
- **Lucka** Luckans nummer.
- **Zon 1** Tider och dagar för zon 1.
- **Zon 2** Tider och dagar för zon 2.

Nederst till vänster visas en lista på de nycklar som finns i luckan på markerad rad.

Nederst till höger finns tre knappar

- **Redigera** Redigerar kod, skåp, lucka, zon 1 och zon 2.
- **Ta bort** Tar bort markerad rad. Användaren har inte längre tillträde till aktuell lucka.
- **Stäng** Stänger fönstret.



### 5.6 Filter

Används när bara vissa användare skall visas i listan. När knappen Filter aktiveras, öppnas ett fönster där filtreringsinformationen läggs in.

## 6. Nycklar – knappar

### 6.1 Ny nyckel

Används när en ny nyckel skall läggas in i systemet. När knappen Ny nyckel aktiveras, öppnas ett fönster där informationen om den nya nyckeln läggs in.



- **Nyckel** Nyckelns namn/benämning.
- **Skåp** Skåpet där nyckeln är placerad. Välj ur en lista. Listan aktiveras med knappen till höger i fältet.
- **Lucka** Luckan där nyckeln är placerad väljs genom att stega värdet med knapparna till höger i fältet.

### 6.2 Redigera nyckel

När knappen Redigera nyckel aktiveras, öppnas ett fönster där information om en nyckel kan redigeras.

- **Nyckel** Nyckelns namn/benämning.
- **Skåp** Skåpet där nyckeln är placerad. Välj ur en lista. Listan aktiveras med knappen till höger i fältet.
- **Lucka** Luckan där nyckeln är placerad väljs genom att stega värdet med knapparna till höger i fältet.

### 6.3 Ta bort nyckel

Används när en nyckel skall tas bort ur systemet.

När knappen Ta bort nyckel aktiveras, öppnas ett fönster där borttagning bekräftas.

### 6.4 Användare

När knappen Användare aktiveras, öppnas ett fönster där information om användare för nyckel/lucka visas.

Överst visas en lista på de användare som har tillträde till nyckel/lucka.

- **Förnamn** Användarens förnamn
- **Efternamn** Användarens efternamn
- **Avdelning** Användarens avdelning/arbetsplats
- **Kod** Användarens ID
- **Zon 1** Tid och dagar för zon 1
- **Zon 2** Tid och dagar för zon 2

Nederst till höger finns tre knappar

- **Redigera** Redigerar kod, skåp, lucka, zon 1 och zon 2.
- **Ta bort** Tar bort markerad rad. Användaren har inte längre tillträde till aktuell lucka.
- **Stäng** Stänger fönstret.

### 6.5 Filter

Används när bara vissa användare skall visas i listan. När knappen Filter nyckel aktiveras, öppnas ett fönster där filtreringsinformationen läggs in.

## 7. Koppla

Används när man vill ge användaren tillträde till en nyckel. När knappen Koppla aktiveras öppnas ett fönster där kopplingsinformationen läggs in.

ID är den användarinformation som visas i Keybox display. ID kan vara max 6 tecken.

Ex. Mats Bergs ID kan vara MATSB1, MATSB2 etc. Vid flera koder numreras lämpligen ID.

När ID och kod läggs in i Keybox registrerar KeyWin att ett nytt ID finns. Ett fönster öppnas där koppling kan ske mellan användare och ID.

1. Lägg in ID och Kod.
2. Tider tillträdesdagar för zon 1 eller zon 2 kan matas in om du önskar.

## 8. Menyraden – övrigt

### 8.1 Inställningar skåp

I menyraden överst finns en knapp för inställningar, vilka kan göras per skåp (Spärrtid, Magnettid, Dubbel kod, Larm och Fjärranslutning).

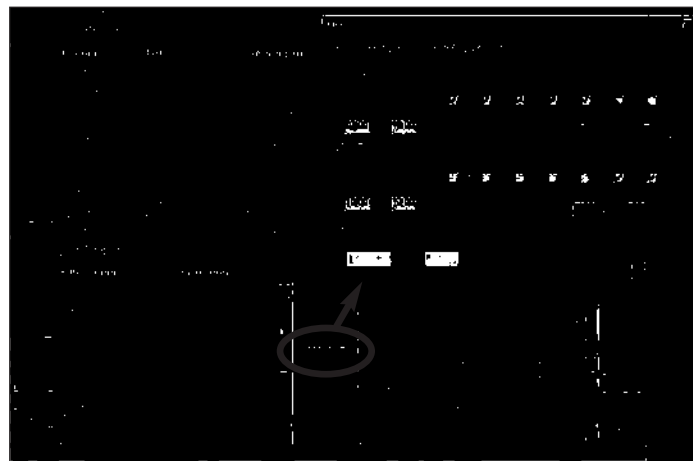
Aktivera genom att välja redigera. Välj därefter vad som skall redigeras. Tryck sedan på OK så lagras informationen i vald Keybox.

### 8.2 Synkronisera klockor

Klockorna kan synkroniseras i Keybox genom nästa valmöjlighet på menylin inställningar.

### 8.3 Töm händelselogg

Töm händelselogg kan också utföras genom nästa



3. Tryck på Registrera när inmatningen är klar. Informationen skickas till aktuell Keybox.

valmöjlighet på menylin inställningar. Aktivera knappen för Töm Händelselogg.

### 8.4 Byt Comport

Byta Comport kan utföras under inställningar.

### 8.5 Öppna lucka

I menyraden överst finns en knapp för att öppna luckor via PC:n. Välj Öppna luckor och välj sedan vilken Keybox och vilken lucka som skall öppnas. Tryck därefter OK och luckan öppnas omgående.

### 8.6 Avsluta programmet

Välj Arkiv och Avsluta.









